

BORD AV BUER

Dette er en enkel oppskrift, som går igjen i mange nuperellebøker.

Start med å fylle en skyttel. Ikke klipp av tråden til nøste. Nøstetråden (buetråden) er den som vil trekke mest garn, og borden kan lages ganske lang før tråden på skyttelen tar slutt.

Skolisseknuten er viktig for at buetråden hele tiden skal komme fra nøste. Alternativ, og mer riktig, er å ha to skytler hvor man bytter om etter hver bue.

Start i et hjørne. Legg en binders inn i starten, før første knute, for å feste siste bue til slutt.



⌋ legg inn en binders i starten av buen
tall antall dobboltknuter
- pikot
+ fest til pikot
~ enkel skolisseknute
∞ båtsmannsknop

B1: ⌋ 2-2-2-2-2-2-2 ~

B2: - (feste for buen helt på slutten) 2-2-2-2-2-2-2+ (festes med skytteltråden gjennom 5. pikot i B1) ~

B3: 2-2-2-2-2-2-2+ (fest i 2. pikot i B1) ~

B4: 2-2-2-2-2-2-2+ (fest i 5. pikot i B3) ~

Fortsett som B4 til siden har ønsket lengde. Lag neste hjørne slik bildet viser, og fortsett videre til siste bue.

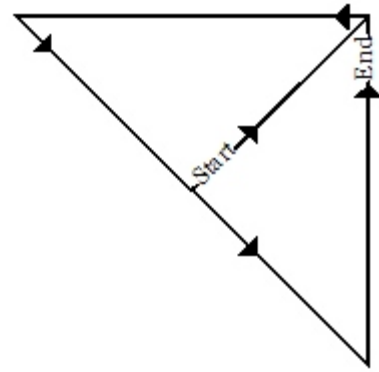
Siste B: 2-2-2-2-2+ (festes i 1. pikot i B2) 2-2+ (festes til 5. pikot i foregående bue) ∞

Klipp av trådene. Dra skytteltråden gjennom åpningen etter binders fra første bue. Lag en båtsmannsknop og klipp av endene. Ønsker du en sikrere festing, kan tråden syes gjennom nuppene på f.eks. 6 dobbelknuter på det som du skal bruke som baksiden.

 Borden kan brukes på f.eks. brudeslør, lometørkle, bluse, sjal, bilderamme ...

BORD AV ANGORAGARN OG GULLTRÅD - TIL SJAL

- B1: 6-2-2 ~ (for å feste til borden på langsiden)
- B2: 10-2-2+ (festes med skytteltråden i 1. pikot i B1) ~
- B3: 10-2-2+ (fest i 1. pikot i B2) ~
- B4: 10-2-2+ (fest i 1. pikot i B3) ~



Forutsetningen for et godt nuperellegarn, er at det er fri for ujevnheter. Det grove angoragarnet er ikke godt til formålet, kun de bedre kvalitetene. Men de bør legges dobbel eller ha en sterk hjelpetråd. Den rosa borden viser hvordan det blir med pikoter. Muligens er det penest uten de fire løkkene på yttersiden av buen.



Bildene viser riktig størrelse i forhold til hverandre